Programación III

Tarea

1. Crear un programa que dado un número, ejecute la tabla perteneciente a el y la de los 5 números posteriores.
2. Creación de un programa que solicite los siguientes datos: codigo, nombre, monto total del capital y la tasa y que el programa le devuelva la proyección de pago de capital, interés por número de cuota.
3. Creación de un programa que dado un grupo notas, sabiendo que la nota:

90-100 es **Excelente**

80-89 es **Bueno**

70-79 es  **Regular**

0 -69 es **Los Demas**

Imprimir el total de notas digitadas y el promedio por cada uno de los grupos anteriores.

1. [Programa que lea una cantidad de grados centígrados y la pase a grados Fahrenheit. La fórmula correspondiente es: F = 32 + ( 9 \* C / 5)](http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es/2012/06/java-ejercicios-basicos-2.html)
2. [Programa lea la longitud de los catetos de un triángulo rectángulo y calcule la longitud de la hipotenusa según el teorema de Pitágoras.](http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es/2012/06/java-ejercicios-basicos-2.html)
3. [Programa que calcula el volumen de una esfera.](http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es/2012/11/java-ejercicios-basicos-resueltos-4.html)
4. [Programa que calcula el área de un triángulo a partir de la longitud de sus lados.](http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es/2012/11/java-ejercicios-basicos-resueltos-4.html)
5. [Programa que lee un número de 3 cifras y muestra sus cifras por separado.](http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es/2012/11/java-ejercicios-basicos-resueltos-4.html)
6. [Programa Java que lea un número entero y calcule si es par o impar.](http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es/2012/07/java-ejercicios-basicos-condicional-1.html)
7. [Programa que lea un número entero y muestre si el número es múltiplo de 10.](http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es/2012/07/java-ejercicios-basicos-condicional-1.html)
8. [Programa Java que muestre los números del 1 al 100 utilizando la instrucción while](http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es/2012/10/estructura-repetitiva-en-java-1.html).
9. [Programa Java que muestre los números del 1 al 100 utilizando la instrucción do..while](http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es/2012/10/estructura-repetitiva-en-java-1.html).
10. [Programa Java que muestre los números del 1 al 100 utilizando la instrucción for](http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es/2012/10/estructura-repetitiva-en-java-1.html) .
11. [Programa Java que muestre los números del 100 al 1 utilizando la instrucción while](http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es/2012/10/estructura-repetitiva-en-java-1.html) .
12. [Programa Java que muestre los números del 100 al 1 utilizando la instrucción do..while](http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es/2012/10/estructura-repetitiva-en-java-1.html)..
13. [Programa JPava que muestre los números del 100 al 1 utilizando la instrucción for](http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es/2012/10/estructura-repetitiva-en-java-1.html).
14. Programa Java que lea un nombre y muestre por pantalla: “Buenos dias nombre\_introducido”.
15. [Programa Java que declare una variable entera N y asígnale un valor. A continuación escribe las instrucciones que realicen lo siguiente: Incrementar N en 77, Decrementarla en 3, Duplicar su valor e imprímela por pantalla.](http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es/2012/10/java-ejercicios-iniciales-2.html)